

Spielanleitung “Cargo”

Die Spielkarten werden in einen Stoffsack gelegt.

Reihum wird ein Kärtchen aus dem Stoffsack gezogen. Wer einen vollen Container (mit Noten) zieht, verlädt ihn auf eines der Cargo-Schiffe. Wer einen leeren Container (mit Pause und Seeräuber) zieht, behält ihn bei sich.

Wenn alle Kärtchen gezogen wurden, stehlen die Spieler*innen Container und ersetzen sie durch ihre Piraten-Container.

Alle sprechen zum Schluss ihren gestohlenen Rhythmus in Taktsprache vor. Wer den längsten, korrekt vorgetragenen Rhythmus vorweisen kann, gewinnt.

© Madeleine Imbeck 2018

Spielanleitung “Cargo”

Die Spielkarten werden in einen Stoffsack gelegt.

Reihum wird ein Kärtchen aus dem Stoffsack gezogen. Wer einen vollen Container (mit Noten) zieht, verlädt ihn auf eines der Cargo-Schiffe. Wer einen leeren Container (mit Pause und Seeräuber) zieht, behält ihn bei sich.

Wenn alle Kärtchen gezogen wurden, stehlen die Spieler*innen Container und ersetzen sie durch ihre Piraten-Container.

Alle sprechen zum Schluss ihren gestohlenen Rhythmus in Taktsprache vor. Wer den längsten, korrekt vorgetragenen Rhythmus vorweisen kann, gewinnt.

© Madeleine Imbeck 2018